

Задание №2

Шаг 1. Команды Linux

Введите логин/пароль, полученный у преподавателя, для входа на консоль вашей виртуальной машины. После входа на консоль сперва разберемся с навигацией по каталогам (аналог папок в Windows) операционной системы Linux.

Выполните команду перехода в корневой каталог (это что-то вроде C:/ в Windows):

```
cd /
```

После выполнения команды вы перешли в корневой каталог. Выполните команду `pwd`, отображающую текущий каталог:

```
pwd
```

Вы увидите, что находитесь текущий каталог /. Следующая команда (`ls`) отображает список файлов и каталогов в текущем каталоге.

```
ls
```

Нам необходимо попасть в личный каталог пользователя. Каталоги пользователей находятся в каталоге `home`. Для перехода в каталог `home` выполним команду `cd home`, затем проверим в каком каталоге мы находимся (`pwd`), затем посмотрим список файлов и каталогов в каталоге `home`:

```
cd home  
pwd  
ls
```

Перейдем в каталог пользователя. У меня это `bsk23-01-student-1`: В командной строке можно набрать «`cd bsk`» и нажать клавишу `tab`. Система автоматически заполнит оставшееся название каталога. Затем проверим в каком каталоге мы находимся и посмотрим список файлов в каталоге:

```
cd bsk23-01-student-1  
pwd  
ls
```

Стрелки вверх/вниз – перемещение по истории команд (чтобы не набирать заново).

To Know: Другие базовые команды в Linux (`uname`, `man`, `mkdir`, `touch`, `cat`, `nano`, `cp`, `mv`, `rm`, `df`).

Шаг 2. Установка пакетов

apt – менеджер программ/пакетов

apt list – показывает все установленные пакеты

grep – фильтр строк

| - передача вывода команды другой команде

apt list | grep python – показывает все пакеты с «python» в названии

sudo apt install mc – установка midnight commander
подтверждаем установку «Y»

Шаг 3. Midnight Commander

mc – файловый менеджер

F7 – создание новой папки. Создаём папку «python»



Fix Me!

Другие базовые команды MC и Nano.



Fix Me!

Шаг 4. Первый скрипт Python

Создаем новый файл.

Можно через MC нажатием **Shift+F4** – создание нового файла.

При первом редактировании MC спросит какой редактор использовать. Выбрали редактор Nano.

Можно в командной строке командой **nano** с именем файла.

В созданном файле пишем:

```
print("Hello!")
```

Ctrl+X (сохранить и выйти) затем **Y**

Указываем или подтверждаем название файла «hello.py»

Если мы были в MC то **F10** – выход из mc

python3 – запустили Python Shell

exit() – вышли из Python Shell

так же для выхода можно использовать сочетание клавиш **Ctrl+D**

Python скрипт можно запустить сразу, если ввести:

```
python3 <название>.py
```

Скрипт выполнил команду и написал нам:

```
Hello!
```

Теперь вы можете написать в резюме, что имеете опыт написания скрипта Python на виртуальном сервере Linux Debian 😎

Шаг 5. Простой цикл

Создаем новый файл **for.py**

В файле пишем:

```
for i in range(1, 10):  
    print(i)
```

**Fix Me!**

Тут более подробное описание цикла for в Python

**Fix Me!**

Шаг 6. Чтение файла

Создайте новый файл с именем **file.txt**. Напишите в нем любые 5 или больше строк.

Создайте новый файл скрипта Python с именем **fileread.py**

В скриптах Python можно писать комментарии. Всё, что написано после знака «#» считается комментарием

```
# открываем файл на чтение  
f = open('file.txt', 'r')  
# выводим содержимое файла на экран  
print(*f)  
# закрываем открытый файл  
f.close
```

В этом скрипте мы открыли файл **file.txt** (функция open) на чтение (параметр 'r' в функции open) и вывели на экран всё содержимое файла (*f). Затем закрыли файл

Шаг 7. Чтение одной строки файла

Вместо вывода всего файла считаем одну строку (функция readline) запишем её в переменную l и выведем её на экран (print(l))

```
# открываем файл на чтение
f = open('file.txt', 'r')
# читаем строку файла записываем в переменную l
l = f.readline()
# выводим переменную l на экран
print(l)
# закрываем открытый файл
f.close
```

Шаг 8. Чтение 3х строк из файла

Теперь считаем из файла 3 строки с помощью цикла for

```
# открываем файл на чтение
f = open('file.txt', 'r')
# запускаем цикл 3 раза
for i in range(1,4):
    # читаем строку файла записываем в переменную l
    l = f.readline()
    # выводим переменную l на экран
    print(l)
# закрываем открытый файл
f.close
```

Шаг 9. Чтение и изменение 3х строк из файла

Считаем их файла 3 строки и изменим их, добавив в конце каждой строки !!!!

```
# открываем файл на чтение
f = open('file.txt', 'r')
# запускаем цикл 3 раза
for i in range(1,4):
    # читаем строку файла, добавляем «!» записываем в переменную l
    l = f.readline()[:-1] + '!!!!'
    # выводим переменную l на экран
    print(l)
# закрываем открытый файл
f.close
```

`[:-1]` – метод удаляет последний символ в строке (у нас это перевод строки)

Шаг 10. Чтение 3х строк из файла, изменение и запись в другой файл

Выведем результат не на экран, а в другой файл

```
# открываем файл на чтение
```

```
f = open('file.txt', 'r')
# открываем файл на запись
fw = open('newfile.txt', 'w')
# запускаем цикл 3 раза
for i in range(1,4):
    # читаем строку файла, добавляем «!» записываем в переменную l
    l = f.readline()[:-1] + '!!!!'
    # выводим переменную l, но не на экран, а в файл fw
    print(l, file = fw)
# закрываем открытые файлы
f.close
fw.close
```

После выполнения этого скрипта вы не увидите результата на экране. Но можете увидеть новый файл «newfile.txt», в котором будут измененные строки

Шаг 11. Чтение файла полностью

```
# открываем файл на чтение
f = open('file.txt', 'r')
# открываем второй файл на запись
fw = open('newfile.txt', 'w')
# выполняем пока есть возможность считать строку из файла
while True:
    # считываем строку
    l = f.readline()
    # прерываем цикл, если строка пустая
    if not l:
        break
    # добавляем к строке «!»
    ll = l[:-1] + '!!!!'
    # выводим строку
    print(ll)
# закрываем открытые файлы
f.close
fw.close
```

**Fix Me!**

Тут более подробное описание цикла While в Python

**Fix Me!**

From:

<https://sibgu-itlab-wiki.data-pool.ru/> - **SIBGU-ITLAB-WIKI**

Permanent link:

https://sibgu-itlab-wiki.data-pool.ru/zadanie_2?rev=1709828239

Last update: **2024/03/07 16:17**

