

Задание №2

Шаг 1. Команды Linux

Введите логин/пароль, полученный у преподавателя, для входа на консоль вашей виртуальной машины. После входа на консоль сперва разберемся с навигацией по каталогам (аналог папок в Windows) операционной системы Linux.

Выполните команду перехода в корневой каталог (это что-то вроде C:/ в Windows):

```
cd /
```

После выполнения команды вы перешли в корневой каталог. Выполните команду `pwd`, отображающую текущий каталог:

```
pwd
```

Вы увидите, что находитесь текущий каталог /. Следующая команда (`ls`) отображает список файлов и каталогов в текущем каталоге.

```
ls
```

Нам необходимо попасть в личный каталог пользователя. Каталоги пользователей находятся в каталоге `home`. Для перехода в каталог `home` выполним команду `cd home`, затем проверим в каком каталоге мы находимся (`pwd`), затем посмотрим список файлов и каталогов в каталоге `home`:

```
cd home  
pwd  
ls
```

Перейдем в каталог пользователя. У меня это `bsk23-01-student-1`: В командной строке можно набрать «`cd bsk`» и нажать клавишу `tab`. Система автоматически заполнит оставшееся название каталога. Затем проверим в каком каталоге мы находимся и посмотрим список файлов в каталоге:

```
cd bsk23-01-student-1  
pwd  
ls
```

Создадим в личном каталоге пользователя новый каталог с именем `python`:

```
mkdir python
```

Проверим, что создали каталог командой `ls`, перейдем в новый каталог `cd python`, проверим, что находимся в новом каталоге `pwd`:

```
ls
```

```
cd python
pwd
```

Стрелки вверх/вниз – перемещение по истории команд (чтобы не набирать заново).

To Know: Другие базовые команды в Linux (uname, man, mkdir, touch, cat, nano, cp, mv, rm, df).

Шаг 2. Установка пакетов

Программы в Linux называются пакетами. apt - менеджер пакетов. Используется для установки новых пакетов, обновления и удаления пакетов в системе. Если запустить apt без параметров, то увидим справку по использованию apt.

```
apt
```

Запуск apt с параметром list отображает список всех возможных пакетов (и установленных и тех, которые можно установить). Вывод результата выполнения команды займет несколько секунд:

```
apt list
```

Для того, чтобы apt list отобразил не весь список можно передать вывод команде grep. Для этого после apt list нужно поставить знак | и далее написать grep с текстом который нужно найти в результатах выполнения apt list. Например apt list | grep installed покажет только строки в которых есть слово installed, т.е. установленные пакеты:

```
apt list | grep installed
```

Чтобы grepнуть по нескольким условиям выполним команду с ключом -E. Команда отобразит установленный пакет gzip:

```
apt list | grep -E 'gzip.*installed'
```

Если вывод команды не пустой и отображает строку «gzip/stable ...» значит пакет gzip установлен.

Установим пакет mc (Midnight Commander) для удобства работы с файлами системы. Для этого выполним команду apt с параметром install и именем пакета mc. Система позволяет устанавливать новые пакеты только администратору системы. Ваш пользователь обладает правами запуска команд от имени администратора. Для этого в начале команду необходимо написать sudo:

```
sudo apt install mc
подтверждаем установку «Y»
```

Проверим, что установили пакет mc

```
apt list | grep -E 'mc.*installed'
```

Шаг 3. Midnight Commander

mc – визуальный файловый менеджер. Позволяет:

- копировать, перемещать и удалять файлы и целые деревья каталогов;
- искать файлы и запускать команды в подкоманде;
- использовать внутренний просмотрщик и редактор.

F3 – просмотр файла

F4 – редактирование файла

Shift+F4 – создание нового файла

F7 – создание нового каталога

F8 – удаление файла или каталога

F10 – выход из mc



Другие базовые команды MC и Nano.



Шаг 4. Первый скрипт Python

Создадим новый файл нажатием **Shift+F4**.

При первом редактировании MC спросит какой редактор использовать. Выберем редактор Nano. Также файл можно создать из консоли выполнив команду nano с именем файла.

```
nano hello.py
```

В созданном файле пишем:

```
print("Hello!")
```

Ctrl+X (сохранить и выйти) затем подтверждаем нажатием **Y**

Если вы редактируете существующий файл или создали файл из командной строки сразу указав имя то nano попросит подтвердить имя файла. Если вы создали файл из MC с помощью Shift+F4 то нужно ввести имя файла. Указываем или подтверждаем название файла «hello.py»

Если мы были в MC то нажмём **F10** для выхода из mc.

Запустим Python Shell без параметров:

```
python3
```

Видим короткую справку и приглашение для ввода команд Python »>. Выполним команду вывода на экран текста print:

```
print("text")
```

увидим результат выполнения команды: Текст выведен на экран.
Выйдем из Python Shell:

```
exit()
```

так же для выхода можно использовать сочетание клавиш **Ctrl+D**

Теперь выполним скрипт Python из созданного нами файла hello.py:

```
python3 hello.py
```

Скрипт выполнил команду и написал нам:

```
Hello!
```

Теперь вы можете написать в резюме, что имеете опыт написания скрипта Python на виртуальном сервере Linux Debian 😎

Шаг 5. Простой цикл

Сделаем скрипт с простым циклом for. Создайте новый файл **for.py** (либо из MC, либо из консоли с помощью nano). В файле напишите:

```
for i in range(1, 10):  
    print(i)
```

Цикл for в этом скрипте будем изменять значение переменной i в диапазоне от 1 до 10 и для каждого значения выполнять команду вывода на экран этого значения print(i).

Команда print(i) находится в блоке, выполняемом внутри цикла. Команды внутри блока написаны не с начала строки, а со смещением (это может быть пробелы или tab). В блоке цикла может быть несколько команд. Все они должны быть написаны со смещением.



Fix Me!

Тут более подробное описание цикла for в Python



Fix Me!

Шаг 6. Чтение файла

Создайте новый файл с именем **file.txt**. Напишите в нем любые 5 или больше строк. Это будет файл с входными данными для следующего скрипта. Скрипт прочитает данные из этого файла и отобразит их на экран.

Создайте новый файл скрипта Python с именем **fileread.py**

В скриптах Python можно писать комментарии. Всё, что написано после знака «#» считается комментарием

```
# открываем файл на чтение
f = open('file.txt', 'r')
# выводим содержимое файла на экран
print(*f)
# закрываем открытый файл
f.close
```

В этом скрипте мы открыли файл **file.txt** (функция `open`) на чтение (параметр `'r'` в функции `open`) и вывели на экран всё содержимое файла (`*f`). Затем закрыли файл (функция `close`).

Шаг 7. Чтение одной строки файла

Вместо вывода всего файла считаем одну строку (функция `readline`) запишем её в переменную `l` и выведем её на экран (`print(l)`)

```
# открываем файл на чтение
f = open('file.txt', 'r')
# читаем строку файла записываем в переменную l
l = f.readline()
# выводим переменную l на экран
print(l)
# закрываем открытый файл
f.close
```

Шаг 8. Чтение 3х строк из файла

Теперь считаем из файла 3 строки с помощью цикла `for`

```
# открываем файл на чтение
f = open('file.txt', 'r')
# запускаем цикл 3 раза
for i in range(1,4):
    # читаем строку файла записываем в переменную l
    l = f.readline()
    # выводим переменную l на экран
    print(l)
# закрываем открытый файл
f.close
```

Шаг 9. Чтение и изменение 3х строк из файла

Считаем из файла 3 строки и изменим их, добавив в конце каждой строки !!!!

```
# открываем файл на чтение
f = open('file.txt', 'r')
# запускаем цикл 3 раза
```

```
for i in range(1,4):
    # читаем строку файла, добавляем «!» записываем в переменную l
    l = f.readline()[::-1]+ '!!!!'
    # выводим переменную l на экран
    print(l)
# закрываем открытый файл
f.close
```

[::-1] - метод удаляет последний символ в строке (у нас это перевод строки)

Шаг 10. Чтение 3х строк из файла, изменение и запись в другой файл

Выведем результат не на экран, а в другой файл

```
# открываем файл на чтение
f = open('file.txt', 'r')
# открываем файл на запись
fw = open('newfile.txt', 'w')
# запускаем цикл 3 раза
for i in range(1,4):
    # читаем строку файла, добавляем «!» записываем в переменную l
    l = f.readline()[::-1] + '!!!!'
    # выводим переменную l, но не на экран, а в файл fw
    print(l, file = fw)
# закрываем открытые файлы
f.close
fw.close
```

После выполнения этого скрипта вы не увидите результата на экране. Но можете увидеть новый файл «newfile.txt», в котором будут 3 измененные строки входного файла

Шаг 11. Чтение файла полностью

Теперь считаем и обрабатываем не 3 строки, а все строки входного файла **file.txt**. Сделаем это с помощью цикла **while**. Цикл **while** используется в Python для многократного исполнения блока команд до тех пор, пока заданное условие остается истинным:

```
# открываем файл на чтение
f = open('file.txt', 'r')
# открываем второй файл на запись
fw = open('newfile.txt', 'w')
# выполняем пока есть возможность считать строку из файла
while True:
    # считываем строку
    l = f.readline()
    # прерываем цикл, если строка пустая
    if not l:
        break
```

```
# добавляем к строке «!»  
ll = l[:-1] + '!!!!'  
# выводим строку  
print(ll)  
# закрываем открытые файлы  
f.close  
fw.close
```

**Fix Me!**

Тут более подробное описание цикла *While* в Python

**Fix Me!**

From:

<https://sibgu-itlab-wiki.data-pool.ru/> - **SIBGU-ITLAB-WIKI**

Permanent link:

https://sibgu-itlab-wiki.data-pool.ru/zadanie_2?rev=1709863035

Last update: **2024/03/08 01:57**

