

Задание №3

Шаг 1. SQL

Основные варианты СУБД (систем управления баз данных):

- PostgreSQL
- MySQL
- SQLite

SQLite – самый простой вариант создания базы данных. У SQLite нет поддержки клиент/сервер, т.е. к базе данных SQLite можно подключиться только на том же сервере где установлена сама база данных, нельзя напрямую подключиться с другого сервера или ПК. Базы SQLite хранятся в текстовых файлах, что снижает скорость её работы с большими объемами данных. Для небольших баз данных SQLite – идеальный вариант.

Шаг 2. Установка SQLite

Для начала необходимо установить пакет sqlite3. Перед установкой новых пакетов рекомендуется обновить имеющиеся пакеты. Для этого выполняем команду:

```
sudo apt update
```

```
bsk23-01-student-1@BSK23-01-1:~$ sudo apt update
Get:1 file:/etc/apt/mirrors/debian.list Mirrorlist [30 B]
Get:5 file:/etc/apt/mirrors/debian-security.list Mirrorlist [39 B]
Hit:2 https://deb.debian.org/debian bookworm InRelease
Hit:3 https://deb.debian.org/debian bookworm-updates InRelease
Hit:4 https://deb.debian.org/debian bookworm-backports InRelease
Hit:6 https://deb.debian.org/debian-security bookworm-security InRelease
Reading package lists... Done
Building dependency tree... Done
Reading state information... Done
All packages are up to date.
bsk23-01-student-1@BSK23-01-1:~$
```

```
sudo apt install sqlite3
```

```
Reading package lists... Done
Building dependency tree... Done
Reading state information... Done
Suggested packages:
  sqlite3-doc
The following NEW packages will be installed:
  sqlite3
0 upgraded, 1 newly installed, 0 to remove and 0 not upgraded.
Need to get 353 kB of archives.
After this operation, 546 kB of additional disk space will be used.
```

```
Get:1 file:/etc/apt/mirrors/debian.list Mirrorlist [30 B]
Get:2 https://deb.debian.org/debian bookworm/main amd64 sqlite3 amd64
3.40.1-2 [353 kB]
Fetched 353 kB in 1s (326 kB/s)
Selecting previously unselected package sqlite3.
(Reading database ... 26808 files and directories currently installed.)
Preparing to unpack ../sqlite3_3.40.1-2_amd64.deb ...
Unpacking sqlite3 (3.40.1-2) ...
Setting up sqlite3 (3.40.1-2) ...
Processing triggers for man-db (2.11.2-2) ...
bsk23-01-student-1@BSK23-01-1:~$
```

Проверим, что установили:

```
apt list | grep -E 'sqlite3.*installed'
```

В полученном списке должны увидеть:

```
sqlite3/stable,now 3.40.1-2 amd64 [installed]
```

Шаг 3. Справка по sqlite3

Команда **man** отображает справку по использованию пакетов.

Посмотрим параметры запуска sqlite3

```
man sqlite3
```

SYNOPSIS

```
sqlite3 [options] [databasefile] [SQL]
```

Пункты в квадратных скобках говорят о том, что при запуске SQLite мы можем (но не обязаны) указать опции, имя базы данных и запрос SQL

```
If the database file does not exist, it will be created. If the database
file does exist, it will be opened.
```

Если при запуске sqlite укажем имя несуществующей базы данных, то она будет создана. Так и сделаем.

Шаг 4. Создание базы данных

Смотрим в какой директории мы сейчас находимся:

```
pwd
```

Переходим в нужную директорию с помощью команды `cd`. Запускаем SQLite с именем базы данных (пусть будет «pythondb»):

```
sqlite3 pythondb
```

```
SQLite version 3.40.1 2022-12-28 14:03:47
Enter ".help" for usage hints.
sqlite>
```

Мы находимся в программе sqlite. Короткий текст советует нам посмотреть справку. Посмотрим: `sqlite> .help` Выполним команду отображения подключенных баз данных: `sqlite> .databases` main: /home/bsk23-01-student-1/python/pythondb r/w

Шаг 5. Создание таблицы CREATE TABLE

Команды в SQL называют запросами. Создадим новую таблицу в нашей базе данных, написав запрос на языке SQL. Таблица будет называться «users». Поля таблицы: Name с типом String (в этом столбце будет текст) Age с типом Int (в этом столбце будут целые числа) Mac с типом String (в этом поле будем указывать MAC-адрес телефона пользователя) `sqlite> CREATE TABLE users(name String, age Int, mac String);`

Посмотрим, какие теперь есть таблицы в нашей базе данных: `sqlite> .tables` users

Шаг 6. Заполнение данных таблицы INSERT

Добавим в созданную таблицу данные. Для этого используем SQL запрос «INSERT». Указываем, что мы будем добавлять данные в поля name и age таблицы users «INTO users(name,age,mac)». Данные задаём после «VALUES». Каждая строка в круглых скобках через запятую. Внутри круглых скобок значения полей name (строка в кавычках) и age. «('Ivan',25,'mac1')» - одна строка. «('Dasha',23,'mac2')» - другая строка. Добавим 3 строки: `sqlite> INSERT INTO users(name, age, mac) VALUES ('Ivan',25, 'mac1'), ('Dasha',23,'mac2'), ('Juliya',21,'mac3');` Шаг 7. Отображение данных таблицы SELECT Отообразим данные из таблицы users. Это делается SQL запросом «SELECT». После «SELECT» указывается список столбцов, которые нам нужно отобразить. Если написать «*» то отобразятся все столбцы таблицы. После «FROM» пишем название таблицы, из которой нужно отобразить данные: `sqlite> SELECT * FROM users;` Ivan|25|mac1 Dasha|23|mac2 Juliya|21|mac3

Включим отображение заголовков столбцов: `sqlite> .headers on` Снова отобразим данные из таблицы users. Теперь с заголовками столбцов «name|age|mac»: `sqlite> SELECT * FROM users;` name|age|mac Ivan|25|mac1 Dasha|23|mac2 Juliya|21|mac3

Для того, чтобы выбрать только один столбец в списке полей вместо «*» нужно написать название столбца: `sqlite> SELECT name FROM users;` name Ivan Dasha Juliya

Можно указать несколько столбцов через запятую. Столбцы будут отображаться в указанном в запросе порядке: `sqlite> SELECT age,name FROM users;` age|name 25|Ivan 23|Dasha 21|Juliya

Шаг 7. Условия выборки WHERE

Выберем не все данные, а только данные соответствующие нужным критериям. Для этого в

запрос «SELECT» добавим условия «WHERE»: `sqlite> SELECT age,name FROM users WHERE age<24; age|name 23|Dasha 21|Juliya`

Получили только 2 записи, т.к. «Ivan» не попал в нашу выборку по возрасту. Можно выполнить поиск по конкретному условию: `sqlite> SELECT name,age FROM users WHERE name='Juliya'; name|age Juliya|21`

Шаг 8. Создание и заполнение второй таблицы

Создадим вторую таблицу. Это будет таблица MAC-адресов активных регистраций устройств WiFi-роутера с уровнями сигналов: `sqlite> CREATE TABLE registrations (mac String, signal String);` Посмотрим обновленный список таблиц в нашей базе данных: `sqlite> .tables registrations users`

Пока добавим в таблицу `registrations` данные вручную (в дальнейшем нам нужно будет автоматически записывать данные, полученные с роутера, в эту таблицу): `sqlite> INSERT INTO registrations (mac, signal) VALUES ('mac3', '-72'), ('mac1', '-85'), ('mac5', '-69');` Отообразим данные из этой таблицы: `sqlite> SELECT * FROM registrations; mac|signal mac3|-72 mac1|-85 mac5|-69`

Шаг 9. Связь двух таблиц

Теперь наша задача – связать 2 таблицы: найти соответствия MAC-адресов в таблице «users» MAC-адресам в таблице «registrations». Для этого в разделе FROM запроса SELECT указываем обе таблицы через запятую «FROM users, registrations», а в разделе WHERE указываем условие равенства полей `mac` в обеих таблицах «WHERE users.mac = registrations.mac». Т.к. таблиц в запросе теперь несколько названия столбцов нужно указывать вместе с названием таблицы («users.mac», «registrations.mac»): `sqlite> SELECT * FROM users, registrations WHERE users.mac = registrations.mac; name|age|mac|mac|signal Ivan|25|mac1|mac1|-85 Juliya|21|mac3|mac3|-72`

Мы получили строки обеих таблиц, в которых поля «mac» равны. Можно выбрать не все столбцы, а только определенные. Для это вместо «*» нужно перечислить названия столбцов через запятую (также с указанием таблиц): `sqlite> SELECT users.name, registrations.signal FROM users, registrations WHERE users.mac = registrations.mac; name|signal Ivan|-85 Juliya|-72`

Для начала нам этого хватит. Мы вернемся в SQLite когда будем создавать таблицу пользователей WiFi роутера. Теперь нам нужно научиться выполнять SQL запросы к базе данных SQLite из Python.

Шаг 10. SQL из Python

В Python есть готовые библиотеки почти на все случаи жизни. Есть библиотека для работы с `sqlite3`. Эта библиотека содержит функции для подключения к базе данных SQLite, для выполнения SQL запросов к базе данных, получения данных и т.п. Для подключения библиотеки SQLite необходимо в начале скрипта написать «import sqlite3». Используем функции библиотеки «connect», «cursor», «execute», «fetchall» и «close»: `import sqlite3 #подключение библиотеки sqlite3 con = sqlite3.connect('/home/bsk23-01-student-1/python/pythondb') #подключение к базе данных sqlite cur = con.cursor() #создание курсора для подключения cur.execute('SELECT * FROM users') #выполнение запроса users =`

`cur.fetchall()` #запись результатов выполнения запроса в массив `users` `print(users)` #вывод массива `users` на экран `con.close()` #закрытие соединения к базе данных
Результат выполнения скрипта – массив данных (таблица): `[('Ivan', 25), ('Dasha', 23), ('Juliya', 21)]`

Шаг 11. Выборочное чтение данных

Для чтения одной строки массива (таблицы) нужно после названия массива «`users`» написать номер строки в квадратных скобках. Например «`users[0]`»:
`import sqlite3 con = sqlite3.connect('/home/bsk23-01-student-1/python/pythondb') cur = con.cursor() cur.execute('SELECT * FROM users') users = cur.fetchall() print(users[0]) con.close()`
Результат выполнения скрипта – первая (нулевая) строка массива: `('Ivan', 25)`
Попробуйте написать `users[2]` для отображения третьей строки. Для чтения одной ячейки массива (таблицы) нужно написать координаты ячейки таблицы после названия массива «`users`» в двух квадратных скобках `[x][y]`, где `x` - номер строки, `y` - номер столбца. Например «`users[1][0]`» отобразит первый столбец второй строки: `Dasha`

Шаг 12. Чтение данных в цикле

Построчное чтение данных в цикле: `import sqlite3 con = sqlite3.connect('/home/bsk23-01-student-1/python/pythondb') cur = con.cursor() cur.execute('SELECT * FROM users') users = cur.fetchall() for user in users: print(user) con.close()`
Сохраним этот скрипт. Вернемся к нему после того как считаем данные о регистрациях устройств в WiFi сети роутера.

From:

<https://sibgu-itlab-wiki.data-pool.ru/> - **SIBGU-ITLAB-WIKI**

Permanent link:

https://sibgu-itlab-wiki.data-pool.ru/zadanie_3?rev=1710234737

Last update: **2024/03/12 09:12**

